***Вопросы  к  зачёту:***

1. Технология компонентного программирования. Понятие компонента.
2. Библиотека VCL и её особенности.
3. Расширения языка С++ в среде С++ Builder. Свойства, события.
4. Иерархия базовых классов библиотеки VCL. Базовые классы невизуаль­ных компонентов.
5. Иерархия базовых классов библиотеки VCL. Базовые классы визуаль­ных компонентов.
6. Структурная обработка исключительных ситуаций. Генерация исклю­чений.
7. Классы исключений. Иерархия классов исключений.
8. Пользовательские классы исключений.

9. Базовые классы VCL-приложения: классы TApplication, TForm.
10.Структура проекта VCL-приложения.

11.Жизненный цикл VCL-приложения.

12.Стандартные компоненты TLabel, TEdit, TMemo, их основные свойства и методы.

13.Компоненты-кнопки TButton, TBitButton, TSpeedButton, их основные

свойства и методы.

14.Компоненты-переключатели TRadioButton, TCheckBox, их основные

свойства и методы.

15.Компоненты-контейнеры TPanel, TGroupBox, их основные свойства и

методы.

16.Список строк TStrings.

17.Компоненты на основе списка строк.

18.Представление табличной информации. Компонент TStringGrid. 19.Технология визуального проектирования приложений. Структура проек­та.

20.Организация пользовательского интерфейса SDI-приложений. 21.Организация пользовательского интерфейса MDI-приложений.